**Индивидуальный план по информатике**

**на 4 четверть**

\_\_\_\_7\_  класс

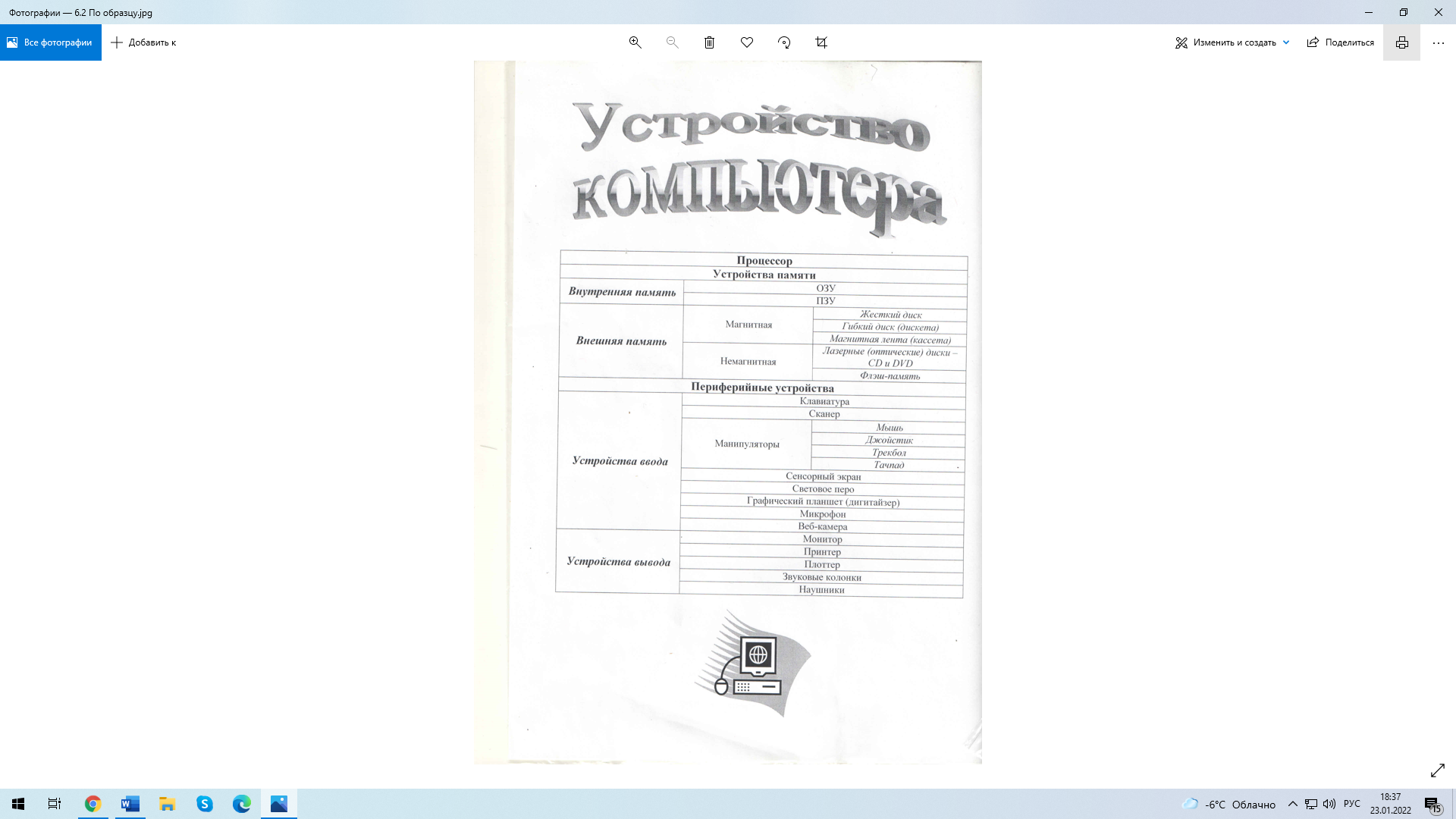
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Задание | Форма аттестации | Дата и время сдачи | Отметка |
|  | **Домашнее задание**  за 4 четверть | Предоставить тетрадь с конспектами §§16,23 учителю | В часы консультаций | Без отметки  Является допуском к написанию контрольных, проверочных работ и собеседованию |
|  | **Практическая** **работа** по теме «Создание и форматирование таблиц» | Задание 1 Выполняется в среде MS Word | Выставляется на дату проведения работы |
|  | **Практическая** **работа** по теме «Векторная графика в текстовом процессоре Word» | Задание 2 Выполняется в среде MS Word | Выставляется на дату проведения работы |
|  | **Контрольная работа** по теме «Создание документов в текстовом процессоре Word» | Задание 3 Выполняется в среде MS Word | Выставляется на дату проведения работы |
|  | **Практическая** **работа** по теме «Создание презентаций в программе Power Point» | Задание 4 Выполняется в среде MS Power Point | Выставляется на дату проведения работы |
|  | **Собеседование** по вопросам  *(вопросы из параграфов 16,23)* | Устное собеседование по указанным вопросам | Выставляется на любую дату в 4 четверти |

Отметка за аттестационный период корректируется при выполнении индивидуального плана

План считается выполненным, если выполнены **все** пункты плана на отметку «3» и выше.

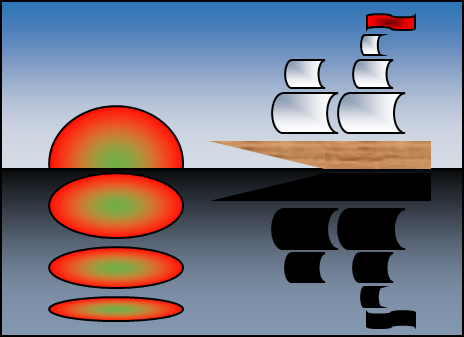
**Задание 1**

**Создайте таблицу, соблюдая форматирование образца, вставьте иллюстрации и фигурный текст в заголовок**



**Задание 2**

Рисунок в среде векторного редактора MS Word

Порядок работы:

1. Запустите текстовый редактор MS Word.
2. Установите альбомную ориентацию страницы.
3. Рисуем фон:

На вкладке ***Вставка*** в группе ***Иллюстрации*** откройте список ***Фигуры*** и найдите инструмент ***Прямоугольник.*** Нарисуйте прямоугольник (например, шириной 14 см и высотой 6 см).

Не снимая выделения фигуры, на вкладке **Формат** в группе ***Стили фигур*** найдите инструмент ***Заливка фигуры и откройте список. Выберите команду Градиент – Другие градиенты.***

В группе ***Цвета*** выберите два цвета (Цвет 1 – синий, и Цвет 2 – голубой) и в группе ***Тип штриховки*** – горизонтальная. Получилось небо на нашей будущей картинке.

Точно также (в виде такого же прямоугольника) изобразите море, выбрав черный и синий цвета заливки.

Поместите прямоугольники один под другим.

Все остальные объекты картинки лучше рисовать не на самой картине, а в стороне, на свободном месте. И лишь когда объект будет полностью готов и закрашен, перетащите его мышью в нужное место на вашей картине. Выделение не снимайте.

Чтобы выделить объект, нужно просто по нему щелкнуть. Чтобы выделить несколько объектов – щелкнуть по всем при нажатой клавшие*Shift.*

1. Рисуем солнце:

На вкладке ***Формат*** в группе ***Вставить фигуры*** выберите инструмент ***Овал.*** На свободном месте при нажатой клавише ***Shift*** нарисуйте круг. Залейте его с помощью градиентной заливки оранжевым и красным цветами, используя способ ***От центра.***

Переместите солнце на рисунок на линию горизонта. Выделите нижний прямоугольник (море) и в группе ***Упорядочить*** выберите команду ***На передний план*** (нижний прямоугольник должен закрыть часть солнца).

1. Рисуем отражение солнца в воде:

Выделите солнце. Скопируйте его на свободное место (используйте команды копировать/вставить или перетащите с нажатой клавишей **Ctrl).** Повторите эту операцию еще дважды.

С помощью указателя мыши превратите эти три одинаковых круга в овалы уменьшающихся размеров.

Поместите овалы точно друг под другом. Выделите все овалы с помощью клавиши Shift.

Сгруппируйте овалы командой ***Группировать*** из группы ***Упорядочить*** и перенесите их под солнышко на поверхность моря.

1. Рисуем кораблик:

Корпус кораблика нарисуйте с помощью инструментов ***Прямоугольник*** и ***Треугольник*** (***Вставка/Фигуры/Основны фигуры).*** Для поворота треугольника на вкладке ***Формат*** в группе. ***Упорядочить*** откройте список ***Повернуть*** и используйте команды ***Отразить свеху вниз и Отразить слева направо.*** Выделите обе фигуры одновременно с помощью клавиши ***Shift*** и объедините их в один объект: ***Формат/группа Упорядочить/Группировать.***

Выкрасите кораблик «под дерево»: группа ***Стили фигур/Заливка фигуры/Текстура.*** Среди представленных текстур выберите, например. ***Дуб.***

Уберите черные линии контуров треугольника и прямоугольника. Для этого в группе ***Стили фигур*** воспользуйтесь командой ***Контур фигуры/Нет контура.***

1. Рисуем паруса и флажок:

Для рисования парусов в списке ***Фигуры в группе Блок-схема выберите инструмент Сохраненные данные.*** Поместив эти фигурки одну под другой, получим паруса.

Закрасьте их, используя двухцветную градиентную заливку от синего к белому, тип заливки - ***Из угла.***

С помощью все того же списка ***Фигуры*** нарисуйте над парусами флажок (инструмент ***Перфолента***) и закрасьте его, используя одноцветную градиентную заливку красного цвета с затемнением в центре.

Сгруппируйте корпус судна, паруса и флажок так же. как делали это с треугольником и прямоугольником, рисуя корпус судна. Поместите кораблик на картину.

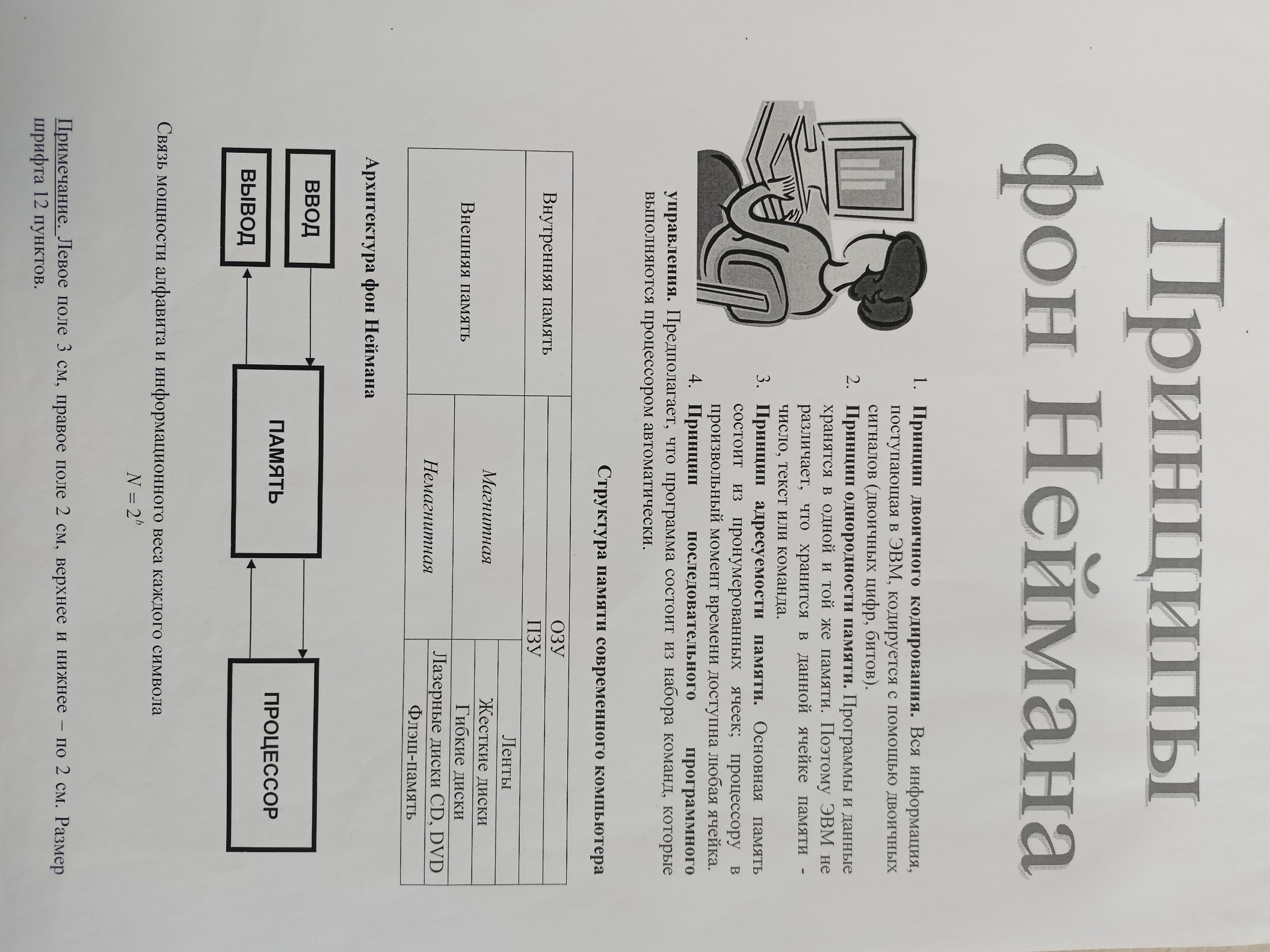
1. Рисуем отражение кораблика в воде:

Выделите кораблик.

Скопируйте его. как копировали, например, солнышко. Переверните его "вверх ногами", используя команду ***Повернуть/Отразть сверху вниз.***

Залейте полученное отражение черным цветом и поместите под корабликом.

**Задание 3** **Контрольная работа**

Создайте документ по образцу

**Задание 4**

Создайте презентацию по инструкции. Картинки найдите и вставьте из Интернета.

Практическая работа «Создание презентаций»

Ход работы

1. Запустите программу Microsoft PowerPoint.
2. Оформление титульного слайда.

|  |  |
| --- | --- |
|  | А) Вместо заголовка слайда (можно его удалить) создайте красочную надпись: *Вставка – Текст - Объект WordArt*;  Б) в появившемся окне *WordArt* выберите стиль надписи: вместо словосочетания “*Текст надписи*” запишите Автогалерея, нажмите *OK*;  В) в поле *Подзаголовок слайда* запишите ваши ФИ и класс.  Г) выберите дизайн для вашей презентации: *Дизайн – Темы*. |

1. Добавьте слайд: *Главная – Слайды - Создать слайд (Заголовок и объект)*
2. Оформление второго слайда.

|  |  |
| --- | --- |
|  | А) в поле *Заголовок слайда* запишите **Содержание**;  Б) в поле *Текст слайда* создайте маркированный список (тип маркера определите по желанию), запишите первое название Alfa Romeo, нажмите клавишу *Enter*;  В) дополните список названиями Aston Martin, Audi, Bentley. |

1. Добавьте еще 4 слайда: *Главная – Слайды - Создать слайд (Два объекта).* На этих слайдах поместите картинки автомобилей и впишите названия.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

Оформление одного из слайдов:

А) в поле *Заголовок слайда* запишите **Alfa Romeo;**

Б) добавление картинок: в левом поле *Текст слайда* выбрать *Вставить рисунок из файла* (или *Вставка - Иллюстрации – Рисунок*). В появившемся окне укажите адрес рисунка. Выберите первый рисунок 1.jpg. Вставьте второй рисунок 2.jpg.

Аналогично оформите остальные слайды.

1. Настройте анимацию текста и рисунков:

А) выделите объект (текст или рисунок);

Б) выполните команду *Анимация – Настройка анимации*, справа появится панель *Настройка анимации*;

В) кликните по кнопке *Добавить эффект*, в ниспадающем меню, выберите эффект на *Вход* (как будет появляться объект на слайде), выберите эффект;

Если эффект вам не понравился, его необходимо удалить!!! прежде чем применить новый эффект: выделите эффект на панели настройки анимации – кликните по кнопке *Удалить*.

|  |  |
| --- | --- |
| Г) настройте автоматический запуск эффекта (необязательно): кликните кнопку *список* рядом с названием объекта, из ниспадающего списка выберите *Параметры эффектов*. На вкладке *Время* установите *Начало* – после предыдущего, *Задержку* – 2 сек., *Скорость* – средняя. Обратите внимание, это нужно делать не для всех слайдов, а только для слайдов с картинками. |  |

***Настройте анимацию для всех объектов вашей презентации.***

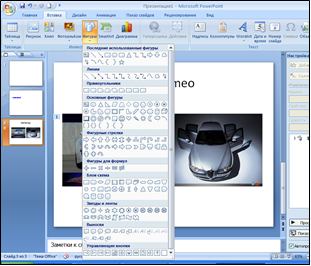
1. Настройте переход слайдов: *Анимация – Переход к этому слайду*.
2. Настройка гиперссылок. Вернемся ко второму слайду Содержание.

|  |  |
| --- | --- |
| А) выделите надпись Alfa Romeo;  Б) выполните команду: *Вставка – Связи - Гиперссылка*, появится окно *Вставка гиперссылки*;  В) в поле *Связать с* выберите *Местом в документе*.  Г) в поле *Выберите место в документе* выберите нужный слайд, на который нужно перейти, в данном случае Alfa Romeo;  Д) Щелкните на кнопке ОК.  Аналогично настройте гиперссылки для надписей: Aston Martin, Audi, Bentley. |  |

1. Настройка Управляющих кнопок. На слайдах, содержащих рисунки автомобилей необходимо установить управляющие кнопки для более удобного перемещения по слайдам.

А) Отобразите слайд, в который необходимо внести изменения.

Б) Выберите команду *Вставка* *– Иллюстрации – Фигуры - Управляющие кнопки*.

В) Откроется меню различных кнопок.

Г) Щелкните на одной из кнопок. Указатель мыши примет вид крестика.

Д) Поместите указатель мыши в место, где вы хотите расположить командную кнопку, нажмите левую кнопку мыши и перетащите указатель, определив требуемый размер кнопки. Отпустите кнопку мыши.

Е) Откроется диалоговое окно *Настройка действия*.

Ж ) Установите переключатель *Перейти по гиперссылке*, затем в раскрывающемся списке и выберите слайд, на который нужно перейти.

З) Щелкните на кнопке *ОК*.

Виды кнопок:

|  |  |
| --- | --- |
|  | Переход к предыдущему слайду, настройки в диалоговом окне *Настройка действия* можно не изменять. |
|  | Переход к первому слайду, настройки в диалоговом окне *Настройка действия*: переход к слайду Содержание. |
|  | Переход к следующему слайду, настройки в диалоговом окне *Настройка действия* можно не изменять. |
|  | Настраиваемая кнопка, настройки в диалоговом окне *Настройка действия*: *Завершить показ слайдов.* |

*Примечания:*

*А) На последнем слайде Bentley кнопку не устанавливать;*



*Б) На слайде Содержание установить кнопку, завершающую показ слайдов.*

1. Просмотр презентации: *Показ слайдов – С начала*.