**Индивидуальный план по информатике**

**на 3 четверть**

\_\_\_\_7\_  класс

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Задание | Форма аттестации | Дата и время сдачи | Отметка |
|  | **Домашнее задание** за 3 четверть | Предоставить тетрадь с конспектами §§13-23 учителю: | В часы консультаций | Без отметки  Является допуском к написанию контрольных, проверочных работ и собеседованию |
|  | **Практическая** **работа** по теме «Ввод и редактирование текста в текстовом процессоре Word» | Тест №1 | Выставляется на дату проведения работы |
|  | **Практическая** **работа** по теме «Форматирование символов и абзацев» | Тест №2, задание 1 | Выставляется на дату проведения работы |
|  | **Практическая** **работа** по теме «Вставка графических объектов, создание списков и таблиц» | Задание 2, задание 3 | Выставляется на дату проведения работы |
|  | **Практическая** **работа** по теме «Компьютерная графика. Рисунок в среде векторного редактора Word» | Задание 4 | Выставляется на дату проведения работы |
|  | **Собеседование** по вопросам  *(вопросы из параграфов 13-23)* | Устное собеседование по указанным вопросам | Выставляется на любую дату в 3 четверти |

Отметка за аттестационный период корректируется при выполнении индивидуального плана

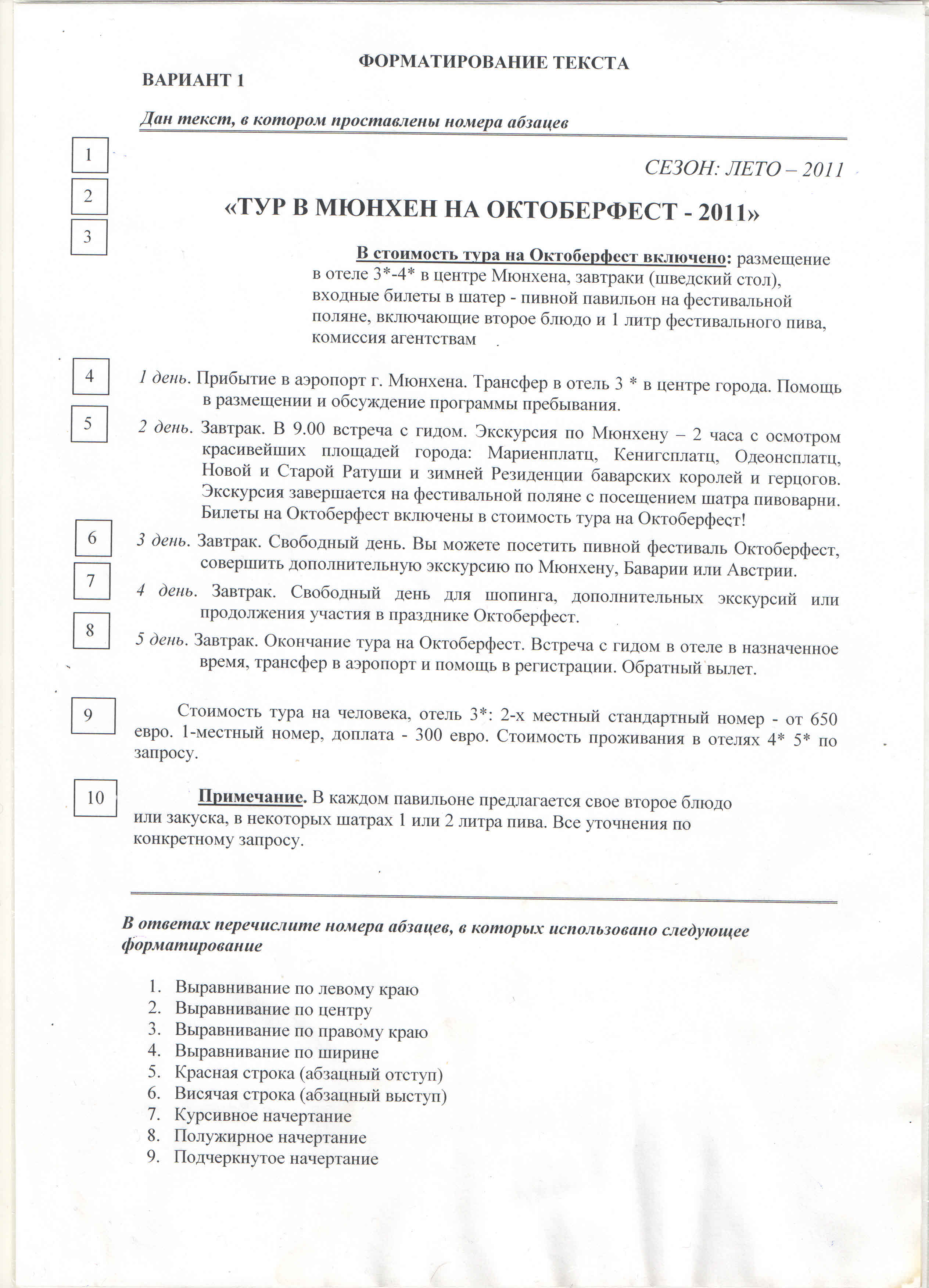
План считается выполненным, если выполнены **все** пункты плана на отметку «3» и выше.

**Тест №1**

Word: Ввод и редактирование текста

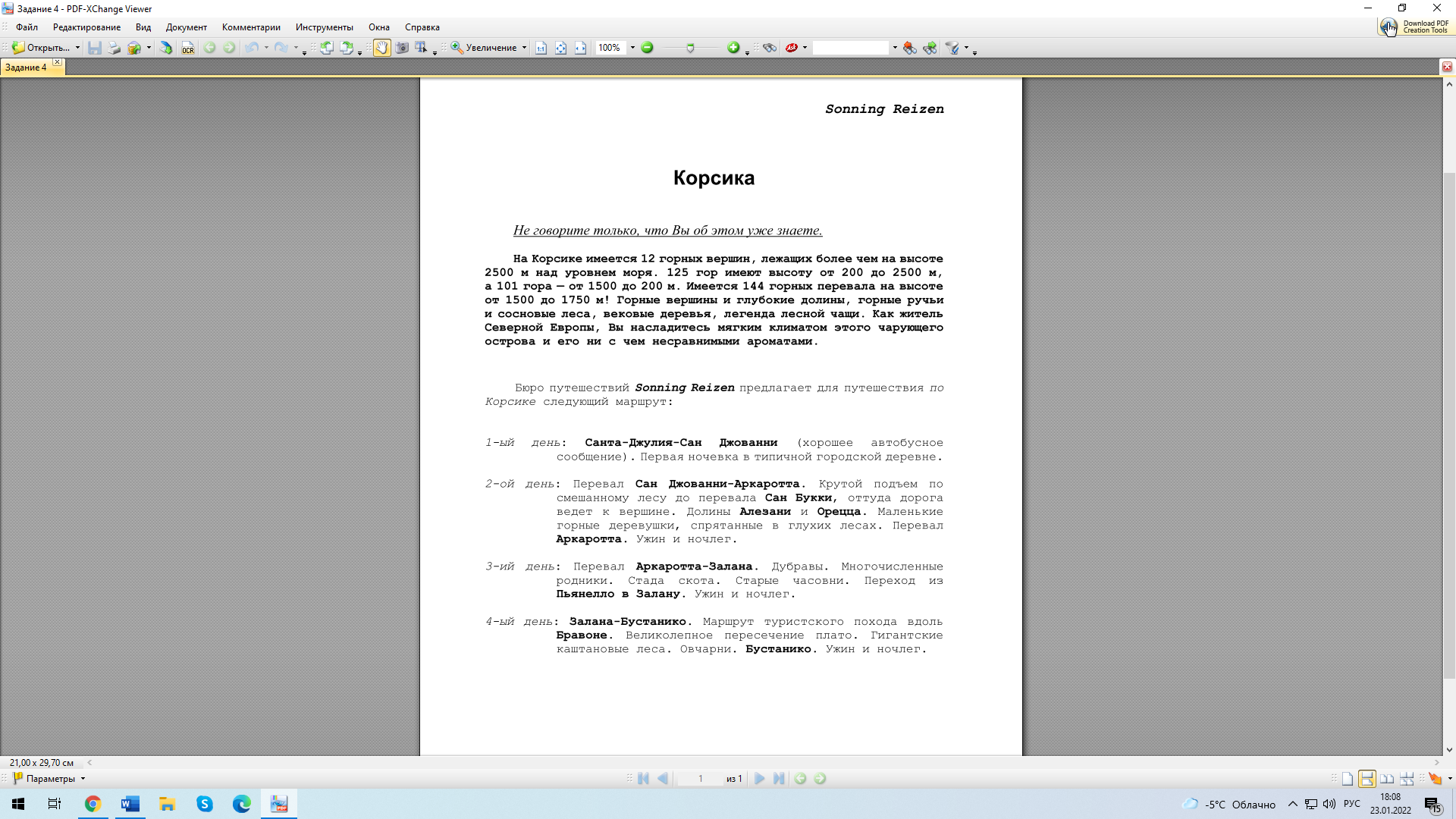
1. Для разрезания строки нужно установить курсор в место вставки и нажать клавишу
   1. Delete
   2. Enter
   3. ← Backspace
   4. Insert
2. Для удаления символа слева от курсора используется клавиша
   1. Delete
   2. Enter
   3. ← Backspace
   4. Insert
3. Для удаления символа справа от курсора используется клавиша
   1. Delete
   2. Enter
   3. ← Backspace
   4. Insert
4. Клавишу Enter нажимаем в конце
   1. каждой строки
   2. каждого предложения
   3. каждого абзаца
   4. каждого слова
5. Для переключения между режимами вставки и замещения символов нужно нажимать клавишу
   1. Delete
   2. Enter
   3. ← Backspace
   4. Insert
6. Выберите, какое из предложений набрано правильно (соблюдены все правила расстановки пробелов в печатном тексте):
   1. Paint, WordPad, Блокнот – стандартные приложения Windows.
   2. Paint , WordPad, Блокнот –стандартные приложения Windows.
   3. Paint, WordPad ,Блокнот – стандартные приложения Windows.
   4. Paint, WordPad, Блокнот– стандартные приложения Windows.

**Тест № 2**



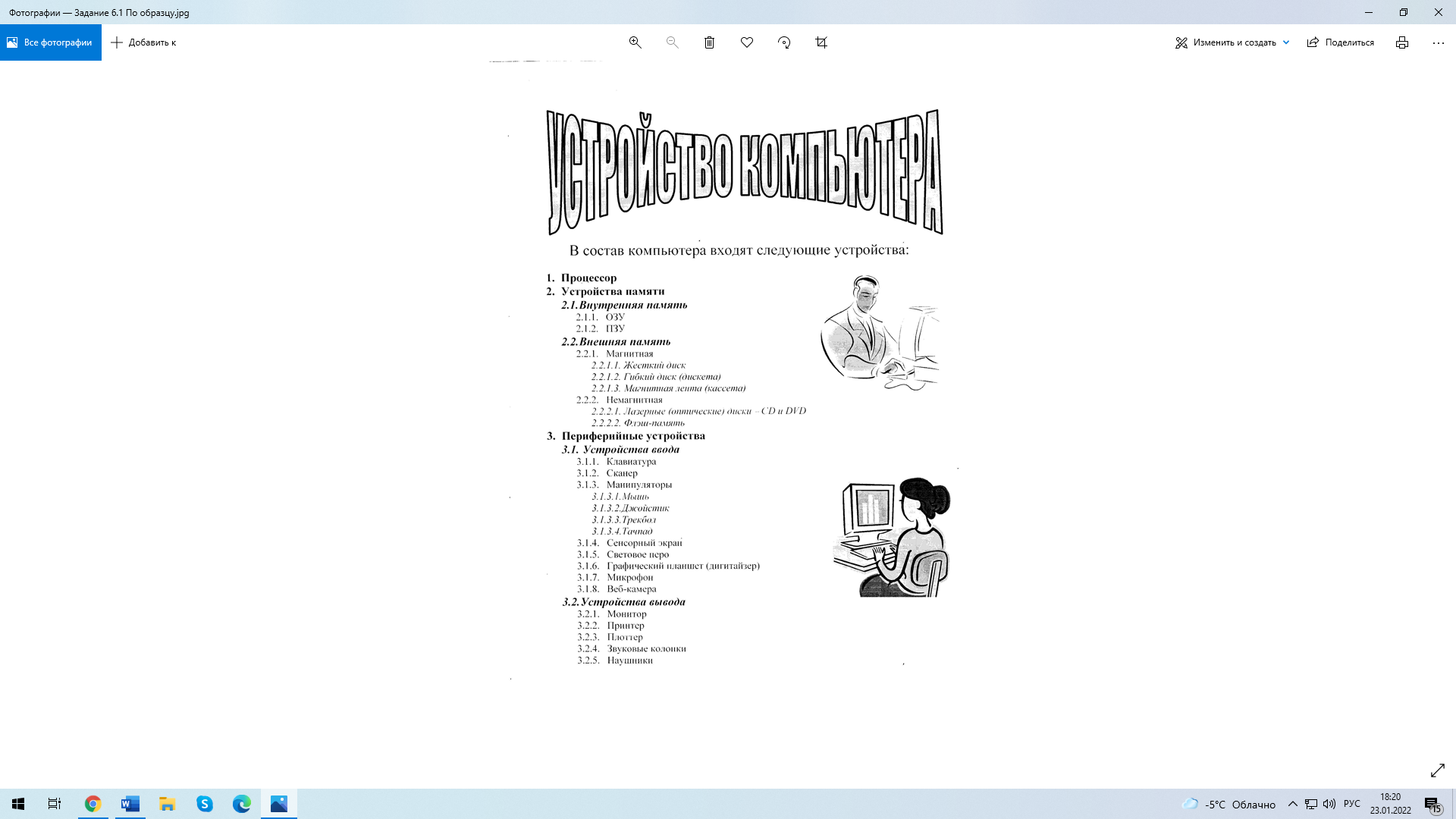
**Задание 1**

**Напечатайте, текст, соблюдая форматирование образца**



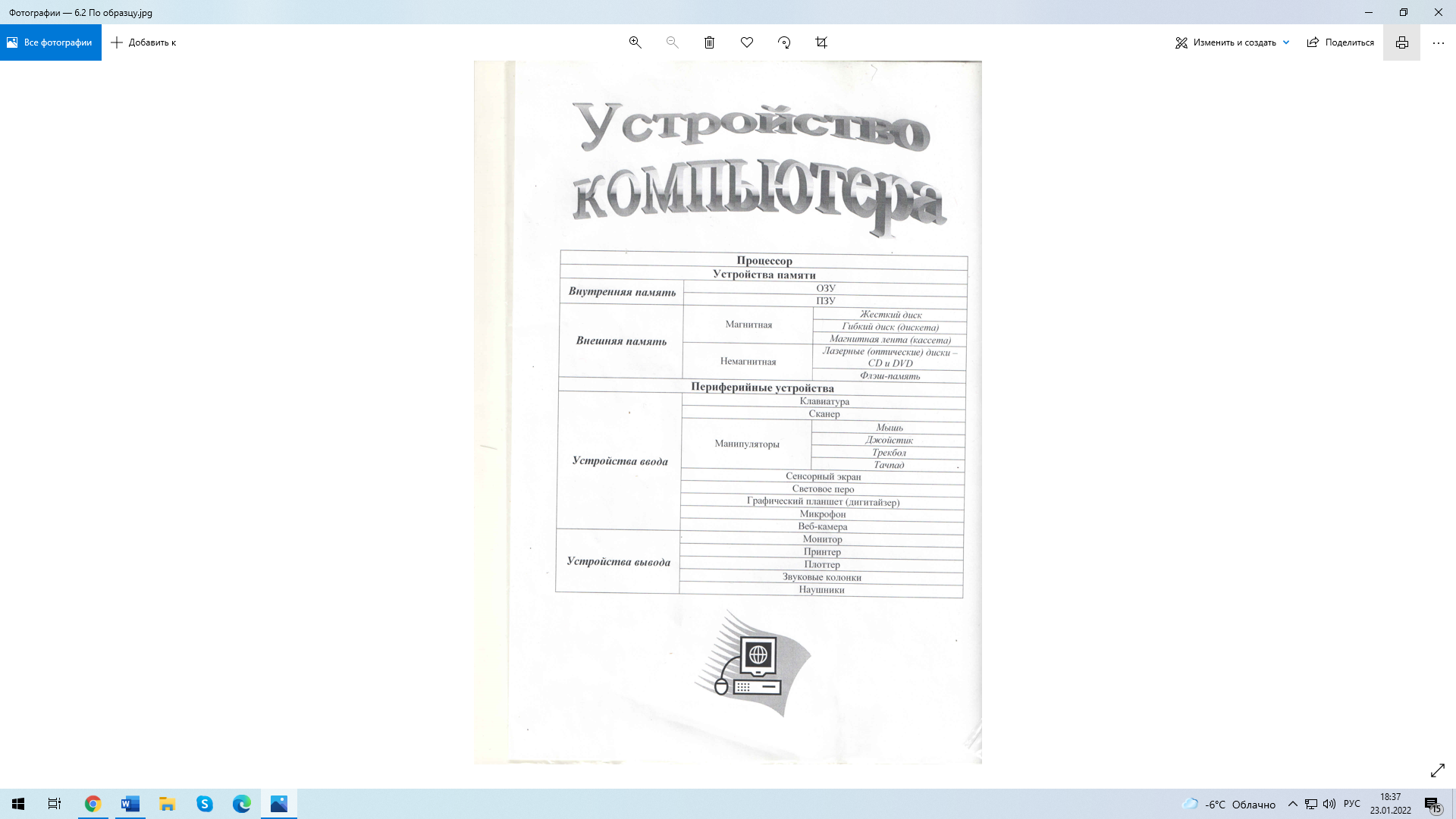
**Задание 2**

**Создайте список, соблюдая форматирование образца, вставьте иллюстрации и фигурный текст в заголовок**



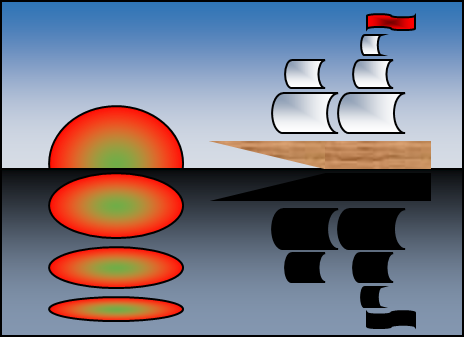
**Задание 3**

**Создайте таблицу, соблюдая форматирование образца, вставьте иллюстрации и фигурный текст в заголовок**



**Задание 4.**

Рисунок в среде векторного редактора MS Word

Порядок работы:

1. Запустите текстовый редактор MS Word.
2. Установите альбомную ориентацию страницы.
3. Рисуем фон:

На вкладке Вставка в группе ***Иллюстрации*** откройте список ***Фигуры*** и найдите инструмент Прямоугольник. Нарисуйте прямоугольник (например, шириной 14 см и высотой 6 см).

Не снимая выделения фигуры, на вкладке **Формат** в группе ***Стили фигур*** найдите инструмент Заливка фигуры и откройте список. Выберите команду Градиент – Другие градиенты.

В группе ***Цвета*** выберите два цвета (Цвет 1 – синий, и Цвет 2 – голубой) и в группе ***Тип штриховки*** – горизонтальная. Получилось небо на нашей будущей картинке.

Точно также (в виде такого же прямоугольника) изобразите море, выбрав черный и синий цвета заливки.

Поместите прямоугольники один под другим.

Все остальные объекты картинки лучше рисовать не на самой картине, а в стороне, на свободном месте. И лишь когда объект будет полностью готов и закрашен, перетащите его мышью в нужное место на вашей картине. Выделение не снимайте.

Чтобы выделить объект, нужно просто по нему щелкнуть. Чтобы выделить несколько объектов – щелкнуть по всем при нажатой клавшие Shift.

1. Рисуем солнце:

На вкладке ***Формат*** в группе ***Вставить фигуры*** выберите инструмент Овал. На свободном месте при нажатой клавише Shift нарисуйте круг. Залейте его с помощью градиентной заливки оранжевым и красным цветами, используя способ От центра.

Переместите солнце на рисунок на линию горизонта. Выделите нижний прямоугольник (море) и в группе ***Упорядочить*** выберите команду ***На передний план*** (нижний прямоугольник должен закрыть часть солнца).

1. Рисуем отражение солнца в воде:

Выделите солнце. Скопируйте его на свободное место (используйте команды копировать/вставить или перетащите с нажатой клавишей Ctrl). Повторите эту операцию еще дважды.

С помощью указателя мыши превратите эти три одинаковых круга в овалы уменьшающихся размеров.

Поместите овалы точно друг под другом. Выделите все овалы с помощью клавиши Shift.

Сгруппируйте овалы командой Группировать из группы ***Упорядочить*** и перенесите их под солнышко на поверхность моря.

1. Рисуем кораблик:

Корпус кораблика нарисуйте с помощью инструментов Прямоугольник и Треугольник (Вставка/Фигуры/Основны фигуры). Для поворота треугольника на вкладке Формат в группе. Упорядочить откройте список ***Повернуть*** и используйте команды Отразить свеху вниз и Отразить слева направо. Выделите обе фигуры одновременно с помощью клавиши Shift и объедините их в один объект: Формат/группа Упорядочить/Группировать.

Выкрасите кораблик «под дерево»: группа Стили фигур/Заливка фигуры/Текстура. Среди представленных текстур выберите, например. Дуб.

Уберите черные линии контуров треугольника и прямоугольника. Для этого в группе ***Стили фигур*** воспользуйтесь командой Контур фигуры/Нет контура.

1. Рисуем паруса и флажок:

Для рисования парусов в списке Фигуры в группе Блок-схема выберите инструмент Сохраненные данные. Поместив эти фигурки одну под другой, получим паруса.

Закрасьте их, используя двухцветную градиентную заливку от синего к белому, тип заливки - Из угла.

С помощью все того же списка Фигуры нарисуйте над парусами флажок (инструмент ***Перфолента***) и закрасьте его, используя одноцветную градиентную заливку красного цвета с затемнением в центре.

Сгруппируйте корпус судна, паруса и флажок так же. как делали это с треугольником и прямоугольником, рисуя корпус судна. Поместите кораблик на картину.

1. Рисуем отражение кораблика в воде:

Выделите кораблик.

Скопируйте его. как копировали, например, солнышко. Переверните его "вверх ногами", используя команду Повернуть/Отразть сверху вниз.

Залейте полученное отражение черным цветом и поместите под корабликом.